

IZVOD IZ PRAVILA TENISA – KRATKA UPUTSTVA RODITELJIMA !!!

- **STALNI SASTAVNI DELOVI TERENA** : mreža, stubovi, letvice za singl, srednja traka, ograda, klupe za igrače, sudijska stolica, stolice linijskih sudija, svi drugi predmeti oko i iznad terena kao i sudije, skupljači lopti i druge osobe na terenu koje su zadužene da pomažu u vođenju meča.
- **IZBOR STRANE I SERVISA** : Izbor strane i servisa odlučuje se žrebom. Igrač koji dobije žreb može da bira ili da prepusti protivniku da bira:
 - a. Servis ili retern – u tom slučaju protivnik bira stranu,
 - b. Stranu – u tom slučaju protivnik bira servis ili retern
- **SERVIS** : Servis se izvodi tako što server stoji sa obe noge iza osnovne linije , između zamišljene linije sredine i uzdužne linije terena. Server baca loptu u vazduh i pre nego što lopta padne na zemlju udara je reketom. Udarac je izveden kada reket i lopta dođu u kontakt.
 - Server ne sme:**
 - a. u singlu, da stoji iza osnovne linije između uzdužnih linija za singl i dubl.
 - b. da hoda ili da trči prilikom izvođenja servisa.
 - c. da dodirne ni jednim delom stopala linije na terenu
 - Servis je pogrešan ako :**
 - a. se promaši lopta u pokušaju da se udari
 - b. lopta pogodi bilo koji stalni sastavni deo terena prije nego što padne na zemlju
- **PONAVLJANJE** : može biti dvojako.
 - a. ako se dosudi ponavljanje samo u odnosu na servis, ponavlja se samo taj jedan servis
 - b. kada se dosudi ponavljanje u bilo kom drugom slučaju , ponavlja se ceo poen
- **REDOSLED SERVIRANJA** : na kraju svakog gema Reterner postaje Server, a Server postaje Reterner i tako u svakom sledećem gemu. U slučaju da igrač servira van redosleda , igrač koji je trebao da servira će preuzeti servis čim se greška ustanovi.
SVI POENI ODIGRANI DO TADA VAŽE !!!
- **KADA IGRAČI MENJAJU STRANE** : igračl menjaju strane na kraju svakog neparnog gema svakog seta i na kraju seta ako je zbir gemova neparan, ali ako je zbir gemova paran igračl ostaju na istim stranama , a do promene strana će doćl posle prvog gema sledećeg seta.
- **LOPTA U IGRI** : lopta je u igri od momenta kada je servis izveden.
 - a. ODIGRANI POEN UVEK VAŽI - ako protivnik reklamira grešku posle završetka poena.
- **IGRAČ GUBI POEN AKO :**
 - a. ne uspe da vrati loptu preko mreže pre nego što padne dva puta na teren
 - b. vrati loptu u igru tako što ona udara van linije terena u teren, stalni sastavni deo terena ili drugi predmet.
 - c. njegov reket ili bilo šta od njegove opreme dotakne mrežu, stubove, sajlu, letvicu za singl, traku ili protivnikovo polje za vreme trajanja poena.

- d. odigra loptu iz voleja pre nego što ona pređe mrežu
- e. lopta dodirne njega ili njegovu opremu osim reketu
- f. baci reket koji pogodi loptu
- g. namerno promeni oblik reketa (slomljenim reketom udari loptu)

PRIMERI:

- reket pri servisu izleti iz ruke servera i dodirne mrežu pre nego što je lopta pala u protivnikov teren – **SERVER GUBI POEN**
- igrač preskočil u protivnikovo polje dok je lopta u igri – **IGRAČ GUBI POEN**
- igrač A koji stoji van servis polja pogodi servirana lopta pre nego što je pala na teren – **IGRAČ A GUBI POEN.**
- igrač A stoji van terena i hvata loptu sa obrazloženjem da je svakako aut – **IGRAČ A GUBI POEN**
- igrač A nakon odigranog poena – koji je izgubio – nalazi vibrastop na svom delu terena traži da mu se dodeli taj poen - **ODIGRANI POEN SE PRIZNAJE.**
- igračev vibrastop dotakne mrežu ili padne u protivnikovo polje za vreme dok je lopta bila u igri – **IGRAČ GUBI POEN**
- igrač u toku igre dodirne stopalom protivnikov teren – **IGRAČ GUBI POEN**
- kapa , peškir ili lopta iz džepa padaju na teren – **AKO JE PRVI PUT – POEN SE PONAVALJA** u drugom i svakom sledećem slučaju **IGRAČ GUBI POEN**
- retern koji prođe ispod sajle mreže, između letvice za singl i stuba za dubl, a da pri tome ne dodirne sajlu, mrežu ili stub i padne u teren je **DOBRA LOPTA.**
- servis ili lopta u igri pogodi loptu koja leži na terenu – **IGRA SE NASTAVLJA**
- igrač može da **ZAHTEVA** da protivnik ukloni loptu sa svog dela terena
- gledaoc se nađe na putu igraču koji ne uspeva da vrati loptu – **POEN SE PONAVALJA**

- **ULOGA SLUŽBENIH LICA** : odluka Vrhovnog sudije (Referee) je u svim slučajevima po pitanju Pravila konačna. Vrhovni sudija može, po svom mišljenju, da odloži meč zbog mraka, vremenskih uslova ili stanja terena. U slučaju odlaganja postignuti rezultati i raspored na terenima će ostati nepromenjeni, osim ako Vrhovni sudija u interesu turnira to ne promeni(nemogućnost igranja na terenu na kojem je meč prekinut).

- **KONTINUIRANA IGRA I ODMORI** : igra će biti koninuirana od prvog servisa do završetka meča
 1. ako je prvi servis greška, drugi se mora izvesti bez odlaganja. Primaoc se mora prilagođavati Serveru i mora biti spreman da prima servis kada je Server spreman da servira. Promena strana mora se izvršiti najviše za jedan minut i trideset sekundi od momenta završetka zadnjeg poena u gemu do trenutka servisa u sledećem gemu .
 2. igra se ne sme prekidati, zadržavati ili ometati sa namerom da igraču omogući da povrati snagu. U slučaju povrede može se tražiti prekid u trajanju od 3 minuta za saniranje povrede.

- **DAVANJE SAVETA (COACHING)** : igrač **NE SME** da prima savete za vreme odigravanja meča. Za svaki savet koji je upućen igraču kaznu – **DOBIJA IGRAČ. IGRAČ JE ODGOVORAN ZA PONAŠANJE: TRENERA, RODITELJA I DRUGIH LICA** koji mu daju savete.

- **DISCIPLINSKI PREKRŠAJI** : opisani su u Disciplinskom pravilniku TSS i svi prekršaji igrača kao i roditelja, trenera ili drugog lica povezanog sa igračem, povlače za sobom kaznene bodove koji se pripisuju **IGRAČU**. Svaki prekršaj donosi određeni broj negativnih bodova. Sa 10 negativnih bodova igrač se suspenduje automatski na mesec dana. U slučaju kada igrač sakupi u jednoj takmičarskoj sezoni drugi put 10 negativnih bodova , suspendira se na 60 dana , treće ponavljanje 10 negativnih bodova dovodi do prijave Disciplinskom sudiji koji će odrediti kaznu prema Pravilniku.